



## نشر وإطلاق البرنامج

## Mobile App Publishing (Release)



إنَّ المُسميات المُستخدمة وتمثيل المواد في هذا المنشور/الإصدار لا تستتبع الإعراب عن أي رأي على الإطلاق من قِبَل حكومة كندا

*"The designations employed and the representation of material in this publication do not imply the expression of any opinion whatsoever on the part of the Government of Canada."*

آخر تحديث تشرين ثاني 2023

## المقدمة

تم تطوير هذا المنهاج من خلال مشروع ثابري الذي ينفذه الاتحاد اللوثيري العالمي في القدس، بالشراكة مع الإغاثة اللوثرية الكندية وبتمويل من حكومة كندا.

يهدف مشروع ثابري إلى المساهمة في الحد من الفقر في الضفة الغربية والقدس الشرقية من خلال دعم النساء بما في ذلك النساء ذوات الإعاقة للمشاركة في فرض التعليم والتدريب المهني والتقني والتي تقودهن إلى التوظيف أو العمل الحر.

صمم مشروع ثابري للاستجابة للتحديات المتمثلة في ارتفاع معدلات البطالة المتزايدة بين النساء التي نتجت من المعوقات الاجتماعية والثقافية والقانونية والسياسية، بالإضافة إلى محدودية الوصول إلى التعليم والتدريب المهني والتقني. كما وعمل المشروع إلى زيادة تمكين النساء للوصول إلى برامج التدريب المهنية المختلفة والتي تمّ تطويرها من خلال المشروع لتتلاءم مع احتياجات السوق، هذا بالإضافة إلى تأهيل نظام تعليم وتدريب مهني وتقني لتلبية احتياجات النساء والنساء ذوات الإعاقة بشكل أفضل.

تم تطوير خيارات متعددة من خلال المشروع لمهن مرتبطة بسوق العمل تأخذ بعين الاعتبار استجابة النوع الاجتماعي والشمولية لكل من النساء والنساء ذوات الإعاقة، في مراكز التعليم والتدريب المهني والتقني المستهدفة في الضفة الغربية، بما في ذلك القدس الشرقية.

# نشر وإطلاق البرنامج (Release) Mobile App Publishing

المؤلف: محمد الخطيب

الإشراف الفني: د. منذر فؤاد الخواجا

التصميم الفني: ميمونة عارف سمور

التدقيق اللغوي: أ. خليل الخالدي

تم إعداد هذه الوحدة استناداً للمنهجية الوطنية المعتمدة في إعداد المناهج في قطاع التعليم والتدريب المهني والتقني والمتبعة من قبل وزارة التربية والتعليم العالي في إعداد مناهج التعليم المهني، وبالتنسيق معها وتدريب الطاقم من قبلها.

وتم الاتفاق مع وزارة التربية والتعليم العالي على الاستفادة من هذه الوحدات وإدماجها ضمن المنهاج الوطني للتعليم المهني وضمن التخصصات المطروحة. استعمالات الوحدة: من الممكن إدماج هذه الوحدة ضمن مناهج المدارس المهنية ومراكز التدريب المهني، ضمن تخصص تطبيقات الهاتف الخليوي أو استخدامها ضمن الدورات القصيرة المتخصصة لمن يعمل في المجال.

## أسماء المشاركين في تحديد الكفايات

المؤسسة	الاسم	الرقم
Hally شركة أجنبية	حسن شحادة	1
Unrwa	محمد الخطيب	2
New Soft	عز الدين أبو حسان	3
	عبد الفتاح البطران	4
المعهد المالي للعلوم المصرفية	احمد الخطيب	5
Exalt	طارق معاينة	6
New Soft	ياسين جابر	7
Ultimate	م.نديم القاضي	8
	رامي كيلة	9
Imtec	أمين	10
شركة الأمين	لؤي القطو	11
I bal	عبد الله مصطفى	12
ElegantBits	خلدون حلواني	13
PlanB	فادي فنون	14
Super Code	عمار عجلوني	15
Euro-mid alliances	مالك أبو الفيلات	16
جامعة بوليتكنيك فلسطين	نور الجنيدي	17
شركة الواحة	وديع القواسمي	18
Plan B	يوسف الهيموني	9
Excellence	إيمان الرجبي	20
Excellence	أماني طه	21

Transcend	أحمد تميمي	22
MSE	إياد ناصر الدين	23
	عمار يحيى ناصر الدين	24
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	رفعت الجنيدي	25
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	أشرف عودة	26
Mena alliances	عبير أبو غيث	27
جمعية الحاسبات الفلسطينية	ربما الجعبري	28
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	سميرة أبو غليون	29
Pal portal	شهد دوقش	30
إيليا سوفت	محمد قيسي	31
حجرة للصوتيات	مأمون سلايطة	32
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	فواز النواجرة	34
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	أكرم يونس	35
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	طارق عجلوني	36
TS	أحمد الصاحب	37
HM techno port	إبراهيم الشريف	38
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	صالح صابر	39
Plan B	بشار حجوج	40
جامعة بوليتيكنيك فلسطين	إبراهيم نصر	41
مستقل	عبد القادر جبران	42

## أهداف الوحدة :

- القيام بفحص التطبيق والتأكد من جودته قبل النشر
- التعرف على متاجر تطبيقات الموبايل والفروقات فيما بينها وشروط وقواعد النشر الخاصة بكل متجر
- التعرف على كيفية النشر وضبط الاعدادات الخاصة بها حسب الفئة المستهدفة أو المنطقة أو غير ذلك
- القيام بمساعدة المستخدمين/ات وتقديم الارشادات المناسبة
- كتابة التقارير عن شكاوى وتقييمات المستخدمين/ات وتوثيقها لعكسها على التطبيق في نسخته القادمة
- متابعة الأمور المالية المتعلقة بالنشر وما إن كان التطبيق مجاني أو غير مجاني

## الكفايات المهنية المتوقع امتلاكها بعد الانتهاء من دراسة هذه الوحدة:

### أولاً: الكفايات الاحترافية/الفنية

- فتح حسابات على المتاجر
- رفع التطبيق حسب قوانين المتاجر
- متابعة آراء المستخدمين/ات
- عمل التقارير التطويرية
- مساعدة المستخدمين/ات في حل مشكلاتهم من خلال التواصل الإلكتروني أو من خلال الردود على استفساراتهم على منصات التطبيقات
- متابعة الأمور المالية عن بعد

### ثانياً: الكفايات الاجتماعية

- تقبل رأي الزبون
- تقبل النقد
- دقة الملاحظة والاهتمام بالتفاصيل
- التواصل بشكل ملائم مع الزبائن والزملاء والرؤساء
- التصرف وفقاً للقواعد الخاصة بعمل الفريق والاتصال والتواصل
- تولي الفرد المسؤولية عن عمله
- أداء العمل بشكل دقيق ومرتب
- حفظ أسرار الزبائن
- احترام العادات والتقاليد
- سرعة في العمل والأداء

### ثالثاً: الكفايات المنهجية

- تشغيل برامج تصميم مناسبة مثل ادوبي
- التعلم الذاتي السريع
- معرفة باللغة الإنجليزية التقنية
- احترام حقوق النشر



قائمة المواقع التعليمية الخاصة بالوحدة:

الإطار الزمني (ساعة)	عنوان الموقع التعليمي	رقم الموقع التعليمي
20	نشر تطبيق covid-19 على متاجر تطبيقات الموبايل	1

## المواقف التعليمية

الموقف التعليمي (1) : نشر تطبيق covid-19 على متاجر تطبيقات الموبايل			
الإطار الزمني: (20) ساعة		رقم الموقف التعليمي: 1	
عنوان الموقف التعليمي: نشر تطبيق covid-19 على متاجر تطبيقات الموبايل			
وصف الموقف التعليمي: بعد الانتهاء من تصميم وبرمجة تطبيق covid-19، المطلوب الآن إطلاق التطبيق على متاجر الموبايل. ومتابعة آراء المستخدمين/ات ومراقبة تقييماتهم وملاحظاتهم عمل تقرير لتطوير التطبيق بما ينسجم مع طلبات المستخدمين/ات، كما يجب حل أية مشكلات تقنية تظهر مع الزبائن.			
المحتويات			
<ul style="list-style-type: none"> <li>• منصات نشر تطبيقات المحول المختلفة</li> <li>• الدفع الإلكتروني وتحصيل الرسوم</li> <li>• الترويج من التطبيقات</li> <li>• التواصل الإلكتروني الفعال</li> <li>• حل المشكلات</li> </ul>			
العمل الكامل-المرجعية المنهجية:			
الموارد	المنهجية	الوصف	خطوات العمل الكامل
• إنترنت	• مناقشة جماعية مع أعضاء فريق العمل • بحث ذاتي	• جمع المعلومات عن المتجر • دراسة شروطها وقوانينها	الحصول على المعلومات والتحليل
• خطة العمل • الوثائق ذات العلاقة بالعمل	• مناقشة جماعية • العمل الجماعي	• وضع خطة عمل وجدول زمني • تحديد الفئات المستهدفة جغرافياً • تحديد الفئات المستهدفة حسب العمر الجنس... • أخذ موافقة مسؤول على النشر	التخطيط واتخاذ القرارات
•	• العمل الفردي • مناقشة جماعية لأخذ الرأي	• تنفيذ الخطة المتفق عليها	التنفيذ
•	• مناقشة جماعية	• تنفيذ خطة النشر والتأكد من النشر الصحيح	التحكم
• حافظة الأعمال	• مجموعة عمل	• توثيق العمل على شكل تقرير مفصل	والتوثيق والتقديم

	● عرض النتائج في الفصل		
● ورقة التقييم	● مناقشة جماعية ● تقييم الوضع التعليمي	● الدفاع عن عمله/ا ويجيب عن الاستفسارات ● تبرير وجهة نظره والدفاع عنها ● مقارنة عمله بأعمال أخرى ● وميزات عمله/ا كوسيلة إقناع أو دفاع	التقييم وإبداء الرأي
<p><b>الأسئلة الرئيسية:</b></p> <p>السؤال الأول: -ما أهم المتاجر العالمية وما ميزاتها؟</p> <p>السؤال الثاني: -كيف يمكن التربح من التطبيقات؟</p> <p>السؤال الثالث: -كيفية تحصيل الرسوم أو الأجر عن بعد</p>			



## نشر وإطلاق البرنامج (Release) Mobile App Publishing

تطبيقات الاندرويد:

ما هو جوجل بلاي Google Play ؟:

جوجل بلاي هو المتجر الإلكتروني الخاص بشركة جوجل، ويتم فيه عرض جميع المنتجات الإلكترونية الخاصة بمطوري أنظمة تشغيل جوجل، وتم إنشاء هذا المتجر عام 2008، ويمكنك الوصول لهذا المتجر عن طريق التطبيق المثبت على كل الأجهزة، التي تعمل بنظام أندرويد لسهولة الوصول إلى المتجر أو من خلال الموقع <https://play.google.com/>، وتحميل التطبيقات التي تحتاج إليها سواء كانت تطبيقات مدفوعة، أو مجانية.

**الشروط الواجب توافرها لإطلاق تطبيقك على متجر Google play:**

إذا كنت مطورا لتطبيقات الأندرويد وتريد رفع تطبيق على جوجل بلاي، فأنت تدرك/ين الأمر جيدا، لكن عليك أن تعرف/ي أن متجر جوجل بلاي بصدد اجراء تغييرات على المحتوى مجددا؛ حيث قام بتحديث شروط قبول التطبيقات، وإذا كنت تملك/ين تطبيقا واحدا أو الكثير من التطبيقات، فعليك أن تبدأ/ي في تحديث تطبيقاتك وتطويرها قبل فوات الأوان.

وسواء كان لديك تطبيقات أو تنوي الدخول إلى سوق تطبيقات هواتف ولوحات الأندرويد فعليك أن تعرف/ي اليوم هذه الشروط:

1. يمنع منعا باتا أن يدور تطبيقك حول القمار بكافة أنواعه، فهو محرم شرعا وقانونا.

2. إذا كان التطبيق الخاص بك يتضمن ميزة التنبيهات، فعليك أن تجعلها فقط للتنبيه بوجود تحديث جديد، وإذا كان تطبيقاً اجتماعياً فعليه أيضاً أن يشير إلى رسائل جديدة وطلبات صداقة، لكن أن يستعمل لإظهار الإعلانات بين الحين والآخر فهذا ممنوع.
3. إذا كان التطبيق الخاص بك يقوم بمجرد تثبيته بتغييرات على الشاشة الرئيسية، وفي بعض الملفات والمميزات بالأندرويد، فعلى تطبيقك أولاً أن يخبر المستخدمين/ات بنوعية تلك التغييرات، ومدى ضرورتها كي يعمل التطبيق.
4. إعلانات الشاشة التي تظهر على التطبيق، يجب أن يكون لها علامة إكس لإغلاقها بدلاً من أن تعتمد على مدة زمنية قبل أن تغلق تلقائياً.
5. الخدمة أو المحتوى المقدم في التطبيق يجب أن لا ينتهك خصوصية المستخدمين/ات، ولا الحقوق الفكرية للآخرين وأن تكون جودة التطبيق عالية.
6. يمنع كتابة معلومات مغلوبة في أي جزء من التطبيق أو في وصفه، ومنها اسم المطور والموقع؛ حيث يعتمد الكثيرون على نسبه إلى شركات معروفة ليحقق الشهرة.
7. المحتوى الاعلاني الذي تقوم بعض التطبيقات بتوليده على الصفحة الرئيسية ممنوع ولهذا تجنب إدراج تلك الميزة الربحية في تطبيقك.
8. لا تشجع/ي أو تطلب/ي من خلال تطبيقك إزالة تطبيقات الطرف الثالث خصوصاً الأمنية فهذا ممنوع.
9. سيتم حظرك في حالة كتابة مراجعات مزيفة وطرحها في صفحة التطبيق الخاص بك على جوجل بلاي، ولا يمكنك استغلال نظام التقييم للرفع من قيمة تطبيقك.

يمكنك الاطلاع على الرابط التالي لتتبع التغييرات في شروط رفع التطبيق على google play store

[https://support.google.com/googleplay/android-developer/topic/9877466?hl=en&ref\\_topic=9858052,9857238,2856718,](https://support.google.com/googleplay/android-developer/topic/9877466?hl=en&ref_topic=9858052,9857238,2856718)

### خطوات رفع تطبيقات على متجر جوجل بلاي:

#### 1- إنشاء حساب مطور Google Play

بعد اتمام خطوات انشاء التطبيق ليصبح التطبيق جاهزاً للنشر لن تجد/ي أفضل من متجر جوجل Google Play لنشر التطبيق الخاص بك، ولكنك تحتاج في البداية إلى إنشاء حساب مطور Google Play developer account وذلك باستخدام البريد الإلكتروني وإدخال البيانات الخاصة بالمطور وانتظار المراجعة كما شرحنا في الأعلى.

#### 2- طريقة رفع تطبيق على جوجل بلاي:

- أول خطوة وهي عمل حساب مطور Google Play من خلال هذا الرابط الضغط على <https://play.google.com/apps/publish/signup>
- وبعد الموافقة على الحساب ودفع الرسوم وهي تقريبا (25 دولارا) يمكنك رفع التطبيق.
- لن تحتاج في هذه الخطوة سوى البريد الإلكتروني – ادخال البيانات الخاصة بك – فيزا بها على الأقل 25 دولارا

Before you continue...



**Accept developer agreement**

Read and agree to the [Google Play Developer distribution agreement](#).

I agree and I am willing to associate my account registration with the Google Play Developer distribution agreement.



**Review distribution countries**

Review the distribution countries where you can distribute and sell applications. [Learn more](#)

If you are planning to sell apps or in-app products, check if you can have a merchant account in your country. [Learn more](#)



**Credit card**

Make sure you have your credit card handy to pay the \$25 registration fee in the next step.

**CONTINUE TO PAYMENT**

Complete your purchase

Google Play Developer Registration Fee \$25.00

Add credit or debit card

Card number  MM / YY CVC

Card number is required

Cardholder name

Billing address

By continuing, you create a Google Payments account and agree to [Terms of Service - Buyer \(India\)](#).

**PAY**

Sign-in with your Google account

Accept Developer Agreement

Pay Registration Fee

**Complete your Account details**

**YOU ARE ALMOST DONE...**

Just complete the following details. You can change this information later in your account settings if you need to.

**DEVELOPER PROFILE**

Fields marked with \* need to be filled before saving.

**Developer name \***

0 of 50 characters  
The developer name will appear to users under the name of your application.

**Email address \***

**Website**

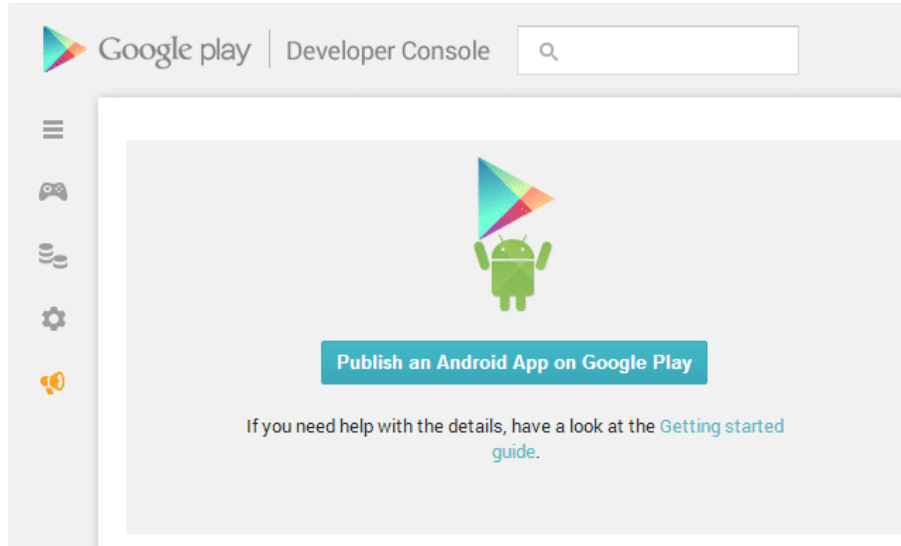
**Phone Number \***

Include plus sign, country code and area code. For example, +1-800-555-0199.  
[Why do we ask for your phone number?](#)

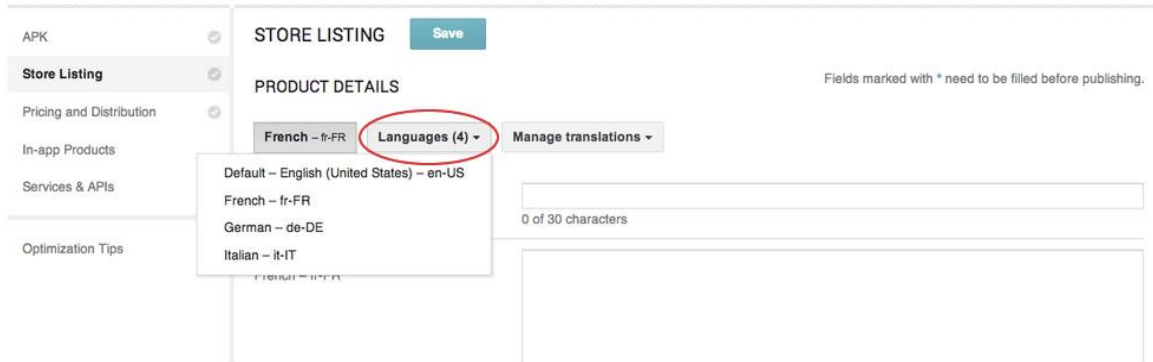
**Email updates**  I'd like to get occasional emails about development and Google Play opportunities.

**Complete registration**

- بعد ذلك ومن الصفحة الرئيسية لحسابك علي مطور تطبيقات جوجل، قم بالضغط علي Publish an android app on Google Play .



- قم/قومي باختيار لغة التطبيق واكتب اسم التطبيق ثم قم/قومي بالضغط علي Create.



- بعد ذلك تقوم بكتابة اسم التطبيق مرة أخرى، وكتابة وصف قصير لا يزيد عن 50 كلمة و نبذة عن التطبيق لا تزيد عن 80 كلمة.

Google Play Developer Console

My Awesome App  
com.domain.mylestapp  
DRAFT Delete app

STORE LISTING

PRODUCT DETAILS

English (United States) – en-US Manage translations

Title\* My Awesome App  
English (United States) – en-US 14 of 30 characters

Short description\*  
English (United States) – en-US 0 of 80 characters

Full description\*  
English (United States) – en-US

1- تأكد انك في التطبيق الصحيح

2- اختر هذا الخيار

3- املأ الخانات التالية

- ثم ادخال لقطات للتطبيق بمقاسات محددة (عينات).
- بعدها قم/قومي برفع ملف التطبيق APK من جهازك.

Google play Developer Console

All applications

APK

PRODUCTION Publish your app on Google Play

BETA TESTING Set up Beta testing for your app

ALPHA TESTING Set up Alpha testing for your app

ارفع ملف ال APK

Upload your first APK to Production

Do you need a license key for your application?  
Get license key

- بعد ذلك الضغط على بدء عمل التطبيق حتى يتم نشره على متجر جوجل بلاي خلال ساعة.
- وبذلك تكون أكملت خطوات رفع التطبيق على متجر جوجل بلاي.

## طرق الربح من خلال Google Play Store:

منذ عام 2014 قدرت الأرباح بحوالي 25 مليار دولار، وتلك الإيرادات في تزايد قوي ومستمر، كما أن الربح من التطبيقات تجارة ضخمة واستثمار ذو عوائد مرتفعة، فهناك الكثير من التطبيقات الخاصة بالألعاب، والتي تحقق إيرادات مرتفعة جداً، ومنهم من يحقق 1.000.000 دولار شهرياً وأكثر من ذلك، وذلك لارتفاع نسبة تحقيق تطبيقات الألعاب أرباح مرتفعة كما هو معروف، والربح أيضاً ليس مقتصرًا على تطبيقات الألعاب إنما يشمل العديد من التطبيقات البسيطة جداً، والتي يمكنك تحميلها ومشاهدتها بنفسك، للتأكد من كم هي بسيطة.

ومن ضمن التطبيقات البسيطة التي حققت أعلى الإيرادات iSteam وهذا التطبيق متوفر بسعر 0.99 سنت، وقد حقق هذا التطبيق ما يقرب من 100.000 دولار خلال شهر واحد.

ولذلك لا نحتاج إلى لعبة فقط لكي نحقق الربح من التطبيقات، إنما نحتاج إلى فكرة، ومن خلال تحويلها إلى تطبيق يمكنك الربح من هذه الفكرة.

فهناك الكثير من الطرق للربح من التطبيقات، والأمر غير مقتصر على فكرة معينة، أو طريقة واحدة، وإنما أمامك العديد من الطرق، ولك الاختيار في كيفية الاستغلال الأمثل للتطبيق للربح منه، وأفضل طريقة هي الربح من خلال الإعلانات:

تعتبر هذه الطريقة من أسهل الطرق وأكثرها انتشاراً، ولا تتطلب منك أي مجهود إضافي أو تخطيط، حيث إنك بعد اكتمال التطبيق، وبعد رفع تطبيق على جوجل بلاي عليك فقط محاولة إشهار التطبيق قدر الإمكان، وبعد ذلك تقوم/ين بالاشتراك مع أحد الشركات الإعلانية لتحصل على كود، وتبدأ الإعلانات في الظهور على التطبيق الخاص بك، ويمكنك تحقيق الكثير من الأموال، من خلال هذه الطريقة، وكل ما عليك هو إبقاء الزوار أطول فترة ممكنة في التطبيق، ومع هذا تزداد الأرباح المحققة من التطبيق، وبذلك تستطيع تحقيق الأرباح من التطبيقات من خلال عرض الإعلانات على التطبيق فقط .

وهناك العديد من أنواع الإعلانات التي تظهر على التطبيقات لتحقيق الأرباح ومنها:

### ● الإعلانات بحجم الشاشة Interstitial ads

- تظهر هذه الإعلانات على هيئة نافذة منبثقة بحجم الشاشة، ويتم عرضها خلال وقت زمني محدد، بينما يتم إغلاق هذا الإعلان من خلال زيارة الصفحة، أو من خلال زر الإغلاق الذي يظهر في زاوية الإعلان بعد مرور ثواني منه، وهذه الطريقة من الإعلانات تحقق الأرباح بشكل ملحوظ؛ حيث تظهر تلك الإعلانات في صورة فواصل طبيعية في تطبيقات الأخبار والألعاب.

### ● إعلانات البانر Banners

تظهر هذه النوعية من الإعلانات بمقاسات مختلفة، وفي أوقات مختلفة سواء في الجزء العلوي أو السفلي من التطبيق، وتعتبر هذه النوعية من الإعلانات أقل تدخلاً مع المستخدمين/ات، كما أنها تتيح للمستخدمين التفاعل مع التطبيق بكل حرية.



## تطبيقات iOS:

اقوى وأفضل ما تتميز به آبل ونظام iOS تحديدا هو متجر التطبيقات App Store والذي يطلق عليه متجر تطبيقات الايفون بمجرد سماعك لكلمة آبل ستتكون لديك مخيلة بكمية التطبيقات والألعاب المميزة الموجودة فيه، على العموم متجر التطبيقات عبارة عن منصة نشر وتوزيع رقمية للتطبيقات تم تطويرها وتحديثها من قبل شركة آبل لمستخدمي هواتفها الايفون، والايپاد لنظام iOS.

كيفية رفع تطبيقك على: App Store

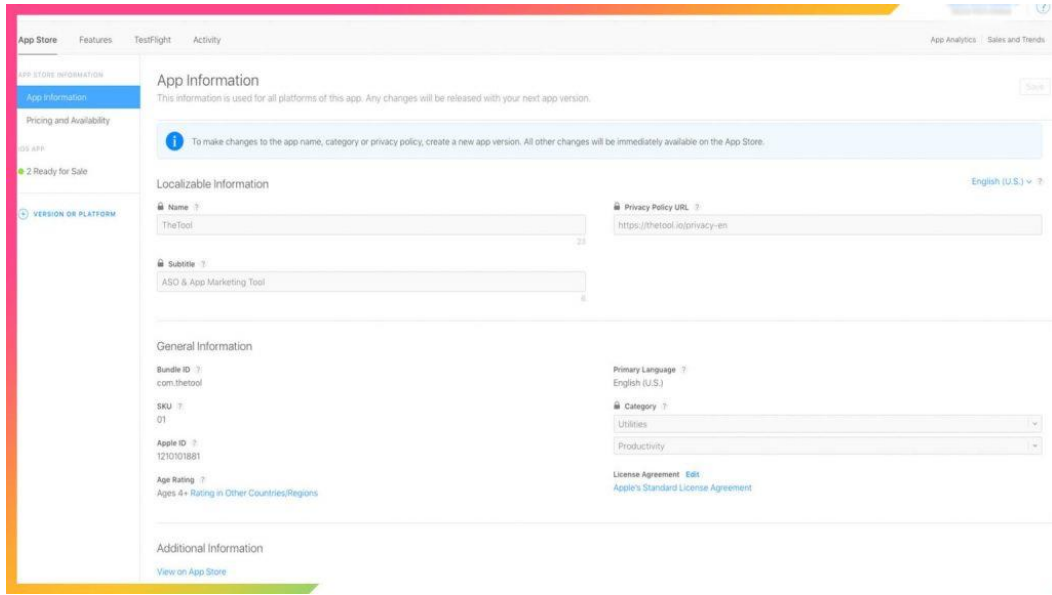
### 1- تجهيز معلومات التطبيق

من أجل أن يتم قبول تطبيقك بدون مشاكل نصحك بإعداد هذه المعلومات مسبقاً لأنك ستحتاجها في عملية رفع تطبيقك على آبل ستور وهي تنقسم إلى؛ معلومات إلزامية يجب اتباعها من أجل قبول التطبيق في الآب ستور، وأخرى تساعد تطبيقك على الظهور بشكل أسرع في نتائج البحث:

- اسم التطبيق: (Name) وهو الاسم الذي سيتم عرضه للمستخدمين.
- وصف التطبيق (Description): يجب أن توضح/ي بالتفصيل الميزات والوظائف الذي يقوم بها تطبيقك.
- لقطات الشاشة: (Screenshots) أنت بحاجة إلى 2-5 صور على الأقل، بمعدل صورة واحدة على الأقل لكل حجم شاشة جهاز مدعوم لا يمكن أن تحتوي الصور على شفافية.
- أيقونة التطبيق: (App Icon) يجب أن تكون صورة الأيقونة بصيغة PNG أو JPG بدقة لا تقل عن 72 DPI كحد أدنى، وبتنسيق ألوان RGB ، أيضاً يجب أن تكون الصورة مربعة ولا تحتوي على أي زوايا مستديرة، لأن شركة Apple تقوم بإضافة الزوايا المستديرة بشكل أوتوماتيكي وموحد لجميع الأيقونات.
- الكلمات الدلالية: (Keywords) يجب عليك فصل جميع الكلمات بفاصلة (,).
- وفقاً لشركة آبل فإن 65% من التنزيلات تأتي من البحث لذلك يجب عليك الاهتمام باختيار أهم الكلمات الدلالية التي تعبر عن التطبيق وتكون رائجة في عمليات البحث في آبل من أجل ضمان ظهور تطبيقك في أعلى نتائج البحث.
- الفئات: (Categories) اختر الفئة الأساسية الملائمة لتطبيقك، يمكنك اختيار فئة ثانوية للتطبيق لكن ذلك ليس ضرورياً.
- تصنيف التطبيق: (Rating) يجب عليك اختيار التقييم العمري المناسب بناءً على محتوى التطبيق. كما هو موضح من قبل شركة آبل  
[https://itunesconnect.apple.com/itc/views/shared/app\\_store\\_rating\\_matrix.html](https://itunesconnect.apple.com/itc/views/shared/app_store_rating_matrix.html)
- رابط صفحة الدعم: (Support URL) يجب أن توفر رابط لصفحة الويب التي تحتوي معلومات الدعم الخاصة بالتطبيق.
- رابط صفحة سياسة الخصوصية: (Privacy Policy URL) يمكنك توفير رابط لصفحة سياسة الخصوصية الخاصة بالتطبيق (اختياري).

- حقوق النشر (Copyright): استخدم التنسيق التالي YYYY Company Name ، السنة بالتنسيق الكامل مثلاً (2021) متبوعة باسم شركتك (أي اسم من اختيارك).
- حساب تجريبي (Demo Account): إذا كان تطبيقك يتطلب تسجيل الدخول عليك تقديم حساب تجريبي مع كلمة المرور حتى يتمكن فريق مراجعة التطبيقات في شركة آبل من استخدامه لتقييم التطبيق قبل قبوله للمتجر.

ويجب أن يمتلك هذا الحساب صلاحيات كاملة داخل التطبيق في حالة كانت هناك صلاحيات محدودة بحسب نوع الحساب، ويمكنك حذف هذا الحساب بمجرد رفع تطبيقك على اب ستور والموافقة عليه من شركة آبل.



## 2- إنشاء معرف حزمة التطبيق (Bundle Identifier)

معرف الحزمة هو اسم مميز للتطبيق الخاص بك وهو الاسم الذي يتعرف عليه متجر التطبيقات وأجهزة iOS.

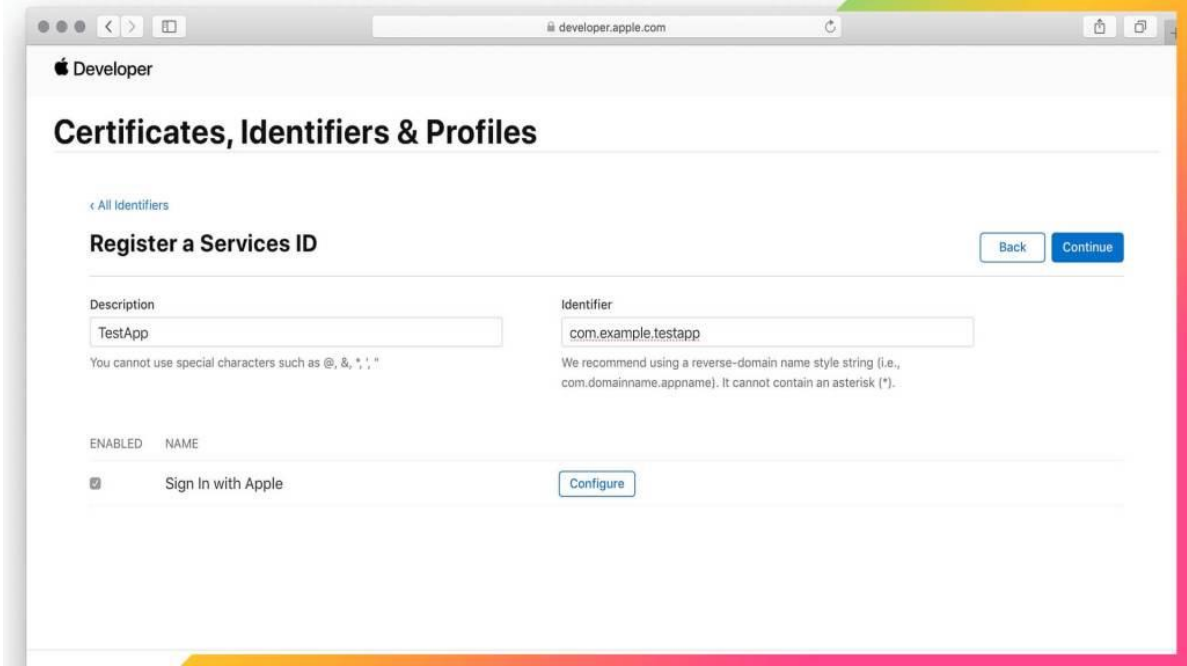
ويجب أن يكون معرف الحزمة موافقاً للتنسيق المعتمد من شركة آبل وهو كالتالي:

- `com.yourcompanyname.yourappname:com` يتبعها اسم شركتك باللغة الإنجليزية، ثم يتبعها اسم التطبيق باللغة الإنجليزية.
- أيضاً عليك الانتباه إلى أن التسمية حساسة لحالة الأحرف.
- ولإنشاء معرف الحزمة المطلوب للتمكن من رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح اتبع/ي الخطوات التالية:

1. انتقل/ي إلى صفحة بوابة مطوري آبل (Apple's Developer Portal) وقم/قومي بتسجيل الدخول إلى حسابك.

2. انقر/ي فوق المعرفات (Identifiers).

3. انقر/ي فوق "+" في الجزء العلوي الأيمن أو الأيسر من الشاشة (على حسب لغة العرضالمستخدمة)
4. ثم قم/قومي بتعبئة خانة معرف التطبيق (App ID) بنفس الاسم الذي وُضع عند تطوير التطبيق.
5. تأكدي من التسمية تطابق التنسيق المعتمد من شركة آبل كما ذكرنا سابقًا.
6. بعد ذلك قم/قومي باختيار خدمات التطبيقات التي قد يحتاجها تطبيقك، ثم انقر/ي متابعة.
7. بعد التحقق من المعلومات التي قمت بإدخالها يمكنك ضغط إرسال (Submit) .



### 3- تجهيز طلب توقيع الشهادة – للحصول على شهادة رقمية معتمدة من آبل ( Signing Certificates)

من أجل رفع تطبيقك على اب ستور ونشره بنجاح فإنه يجب أن يتم توقيعه رقمياً بشهادة معتمدة من شركة آبل، كذلك فإن هذه الشهادة تستخدم لربط جهاز الكمبيوتر الخاص بك بحساب مطوري آبل ( Apple developer account)، ويمكنك الحصول عليها باتباع الخطوات التالية:

1. افتح تطبيق KeyChain Access (الوصول إلى سلسلة المفاتيح)، في جهاز الماك الخاص بك.  
<https://support.apple.com/ar-sa/guide/keychain-access/kyca1083/10.5/mac/10.14>
2. في تطبيق الوصول إلى سلسلة المفاتيح على الـ Mac، اختر/اختاري الوصول إلى سلسلة المفاتيح < مساعد الشهادة < طلب شهادة من جهة إصدار شهادات موثقة.
3. قم/قومي بتعبئة خانة البريد الإلكتروني الخاص بك، وخانة الاسم الشائع: ننصح بوضع اسم التطبيق فيه، بقية الخانات مثل البريد الإلكتروني للمرجع المصدق (CA) غير ضرورية.
4. تأكدي من الضغط على خيار الحفظ على القرص (Saved to Disk)
5. قم/قومي بحفظ طلب توقيع الشهادة إلى وقت لاحق.

للتوضيح أكثر بخصوص مساعد الشهادة، الشهادة، الجهات الموثوقة (المرجع المصدق) من الموقع الرسمي لشركة آبل اضغط على الرابط التالي:  
<https://support.apple.com/ar-sa/guide/keychain-access/kyca2793/mac>  
أو انظر/ي الصورة أدناه.

#### شهادة

*الشهادة* عبارة عن مرفق بمستند إلكتروني يسمح بالنقل الآمن للمعلومات عبر الإنترنت. ويتم استخدام الشهادات بواسطة متصفحات الويب، البريد، وتطبيقات معالجة النصوص.

وعندما تتواصل مع موقع آمن، يتم تشفير المعلومات التي يتم تبادلها مع الموقع. يساعد هذا على حماية معلومات تسجيل الدخول، أرقام بطاقات الائتمان، العناوين، وغير ذلك من البيانات الآمنة الأخرى الخاصة بك.

في macOS، تُعد الشهادات جزءاً من هويتك الرقمية ويتم تخزينها في سلسلة المفاتيح الخاصة بك. وتتيح لك أداة الوصول إلى سلسلة المفاتيح إمكانية إدارة الشهادات وسلاسل المفاتيح الخاصة بك.

#### المرجع المصدق

بشكل عام، تعد *الجهة الموثوقة* جهة خارجية موثوق بها، مثل VeriSign, Inc. أو Symantec Corporation. تتحقق من هوية أجهزة الكمبيوتر على الشبكة وتصدر الشهادات. يتم التحقق من صلاحية الشهادة بشكل إلكتروني باستخدام البنية الأساسية للمفتاح العام (PKI). تتكون الشهادات من المفتاح العام الخاص بك، هوية المؤسسة، المرجع المصدق الذي وقع الشهادة الخاصة بك، وغير ذلك من البيانات التي قد تقترن بهويتك.

#### مساعد الشهادة

يوفر *مساعد الشهادة* الموجود في الوصول إلى سلسلة المفاتيح طريقة سهلة لإنشاء الشهادات وإدارتها. على سبيل المثال، يمكنك استخدام مساعد الشهادة لتنفيذ ما يلي:

- إنشاء شهادة
- إنشاء مرجع مصدق
- إنشاء شهادة لشخص آخر كمرجع مصدق
- طلب شهادة من مرجع مصدق
- تعيين المرجع المصدق الافتراضي
- تقييم شهادة

#### 4- إنشاء شهادة ((App Store Production Certificate))

من أجل رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح فإنك ستضطر/ين إلى إنشاء أنواع مختلفة من الشهادات التي يتم استخدامها في سياقات مختلفة من إنشاء تطبيقات موقعة رقمياً بشهادة معتمدة من آبل، إلى شهادات التطوير والتوزيع اللازمة لنشر تطبيقك على اب ستور، ويمكنك معرفة أنواع جميع الشهادات من موقع مطوري آبل.

<https://developer.apple.com/support/certificates/>

في هذه الخطوة سنقوم بالحصول على شهادة (Ad-Hoc Distribution) وهي شهادة تسمح لك بتنصيب التطبيق على 100 جهاز من اختيار المطور إما عن طريق الإيميل أو غيرها من الوسائل، وهذا مفيد جداً في مرحلة اختبار التطبيق وإصداره بنسخة البيت من أجل معالجة أي مشاكل تظهر فيه.


وللحصول على الشهادة اتبع/ي الخطوات التالية:

1- انتقل/ي إلى صفحة بوابة مطوري آبل (Apple's Developer Portal) وقم/قومي بتسجيل الدخول إلى حسابك.

2- انقر/ي فوق الشهادات (Certificates).

- 3- انقر/ي فوق "+" في الجزء العلوي الأيمن أو الأيسر من الشاشة (على حسب لغة العرض التي تستخدمها).
- 4- قم/قومي باختيار شهادة "App Store and Ad Hoc"، الموجودة في خانة Production.
- 5- الآن قم/قومي برفع طلب توقيع الشهادة الذي أنشأته في الخطوة السابقة.
- 6- قم/قومي بتنزيل الشهادة وثبيتها على جهاز الماك الخاص بك (انقر/ي عليها مرتين لتثبيتها).
- 7- عليك حفظ هذه الشهادة في مكان آمن، وعمل أكثر من نسخة احتياطية لها.
- 8- انتقل/ي إلى الخطوة التالية من خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بدون مشاكل.

Select Type
Request
Generate
Download



**What type of certificate do you need?**

**Development**

- iOS App Development**  
Sign development versions of your iOS app.
- Apple Push Notification service SSL (Sandbox)**  
Establish connectivity between your notification server and the Apple Push Notification service sandbox environment to deliver remote notifications to your app. A separate certificate is required for each app you develop.

**Production**

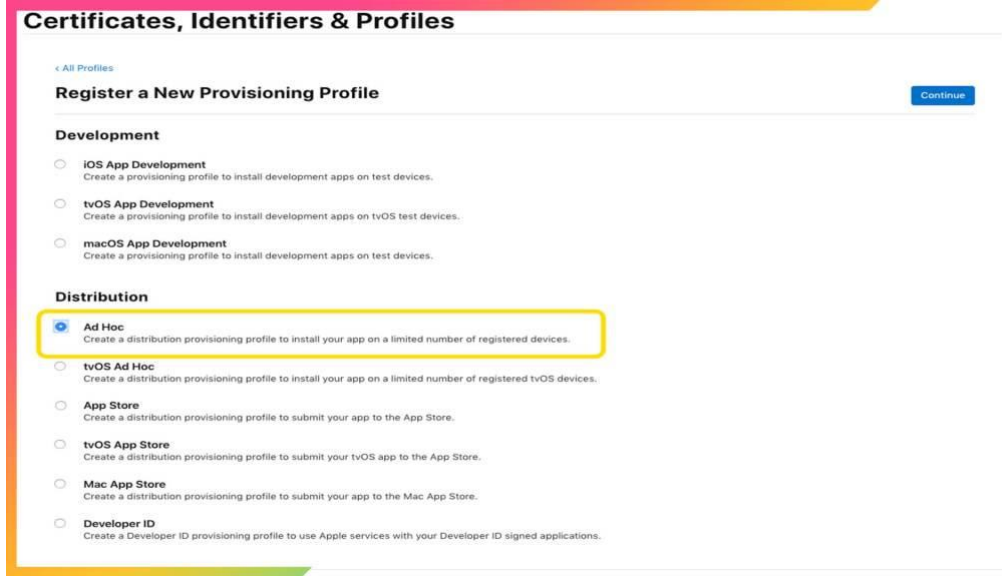
- App Store and Ad Hoc**  
Sign your iOS app for submission to the App Store or for Ad Hoc distribution.
- Apple Push Notification service SSL (Sandbox & Production)**  
Establish connectivity between your notification server, the Apple Push Notification service sandbox, and production environments to deliver remote notifications to your app. When utilizing HTTP/2, the same certificate can be used to deliver app notifications, update ClockKit complication data, and alert background VoIP apps of incoming activity. A separate certificate is required for each app you distribute.

## 5- إنشاء ملف تعريف (Provisioning Profiles)

يتم حزم ملفات Provisioning Profiles مع تطبيقات iOS بحيث تتمكن الأجهزة من تثبيتها، وهي خطوة أساسية من خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح.

- 1- بعد تسجيل الدخول إلى حساب مطوري آبل الخاص بك انقر/ي فوق Provisioning Profiles.
- 2- انقر/ي فوق "+" في الجزء العلوي الأيمن أو الأيسر من الشاشة (على حسب لغة العرض التي تستخدمها).
- 3- اضغط على App Store Distribution.
- 4- قم/قومي باختيار معرف الحزمة (Bundle ID) الذي قمت بإنشائه في الخطوة 2 واضغط متابعة.

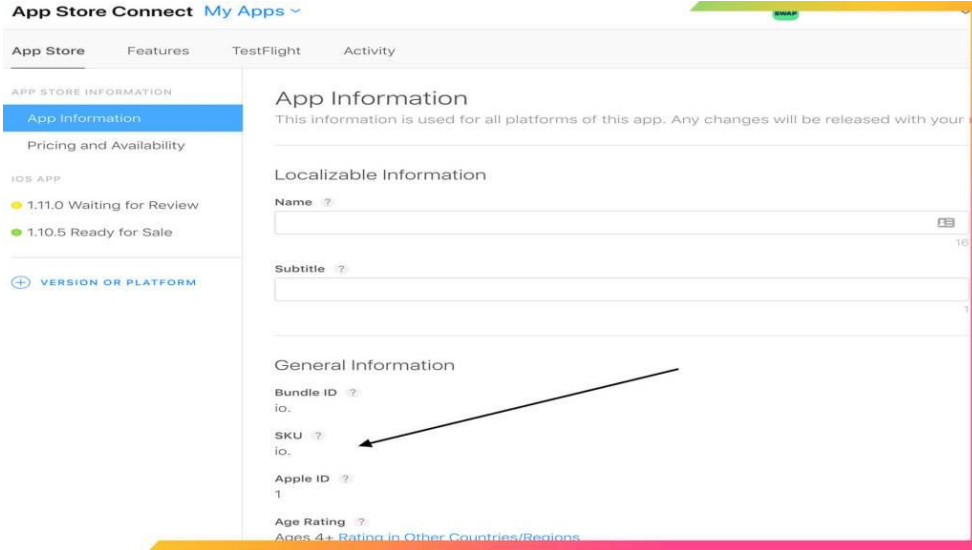
- 5- قم/قومي باختيار الشهادة التي تم إنشاؤها في الخطوة السابقة، ثم انقر/ي فوق متابعة.
- 6- تأكد من أن اسم ملف التعريف يطابق النظام المعتمد من شركة آبل وهو كالتالي App : Name – App Store Distribution.
- 7- بعد ذلك اضغط على توليد (Generate) ملف التعريف وتحميله إلى جهازك.
- 8- قم/قومي بتنصيب الملف على جهازك بالنقر عليه مرتين.
- 9- عليك حفظ هذا الملف في مكان آمن، وعمل أكثر من نسخة احتياطية له.



## 6- تعبئة قائمة App Store Listing

من أجل رفع تطبيقك على اب ستور ونشره ستحتاج إلى تعبئة هذه القائمة التي هي بمثابة حجز مكان للتطبيق في المتجر حيث يمكن للفئة المستهدفة العثور عليه بسهولة، كل ما عليك هو اتباع الخطوات التالية.

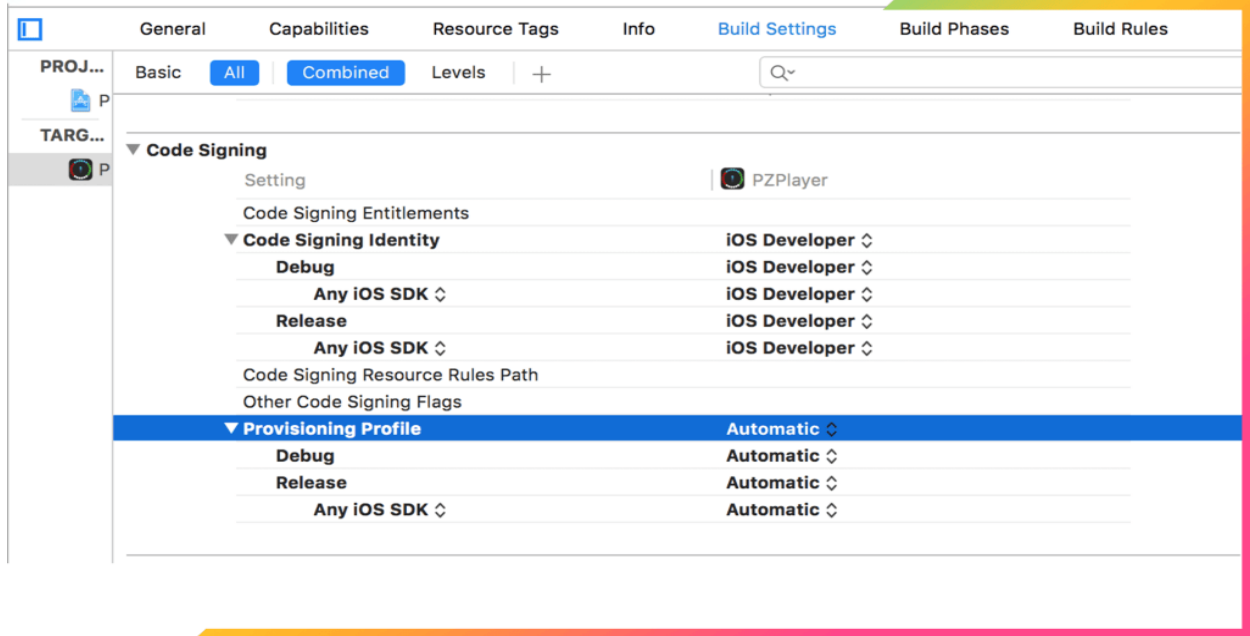
- 1- في المتصفح اذهب/ي إلى صفحة App Store Connect.
- 2- بعد تسجيل الدخول إلى حسابك انقر/ي فوق تطبيقاتي.
- 3- انقر/ي فوق "+" في الجزء العلوي الأيمن أو الأيسر من الشاشة (على حسب لغة العرض التي تستخدمها).
- 4- اختار/ي "تطبيق iOS جديد".
- 5- قم/قومي بتعبئة خانة معرف الحزمة (Bundle ID): بنفس المعرف الذي تم إنشاؤه مسبقاً.
- 6- أيضاً قم/قومي بتعبئة SKU : بنفس معرف الحزمة الذي تم إنشاؤه سابقاً.
- 7- أنقر فوق إنشاء.
- 8- انتقل/ي إلى الخطوة التالية من خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بدون مشاكل.



## 7- إنشاء نسخة ( Release Build) من التطبيق

في هذه الخطوة سنتعرف على بعض النصائح المهمة من أجل إنشاء النسخة النهائية من تطبيقك والجاهزة للنشر على اب ستور:

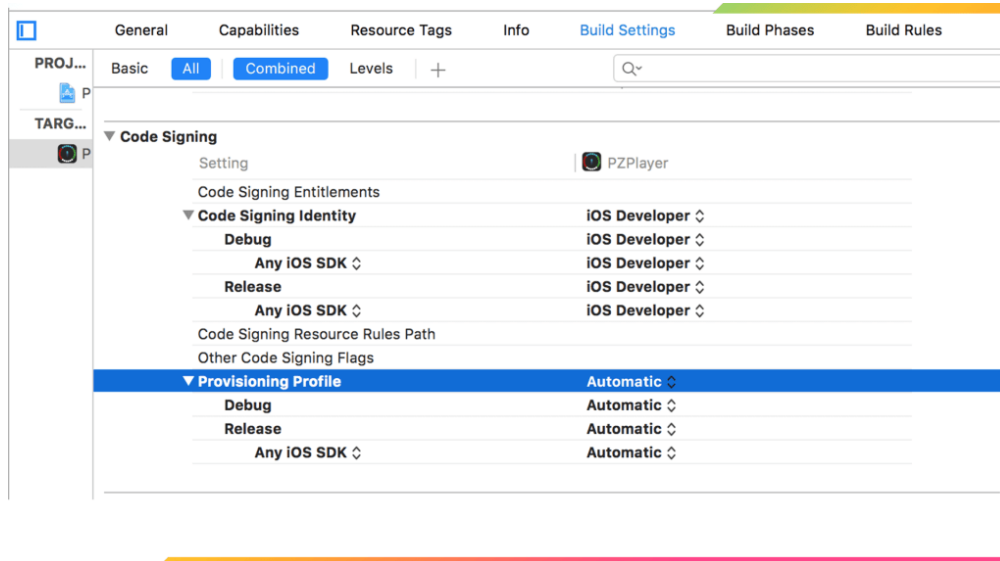
- 1- قم/قومي بالذهاب إلى برنامج Xcode، وقم/قومي بفتح ملفات عمل التطبيق الخاص بك.
- 2- قم/قومي بتحديث الإصدار وأرقام الإصدار (build numbers).
- 3- اذهب/ي إلى إعدادات Build Settings وتأكد من الضغط على "ALL" أعلى الشاشة من أجل إظهار جميع الإعدادات.
- 4- مرر لأسفل إلى أن تصل إلى Code Signing، وقم/قومي باختيار ملفي؛ (provisioning profile، وملف signing identity) الذي قمت بإنشائهم في الخطوات السابقة.
- 5- بمجرد الانتهاء من ذلك، انتقل/ي إلى أعلى القائمة وحدد خيار Generic iOS Device كوجهة البناء الفعلية، لكن تذكر القيام بذلك فقط إذا لم يكن هناك جهاز iOS فعلي متصل بجهاز الماك.
- 6- بعد ذلك قم/قومي بنشر التطبيق عبر خيار (Distribute)، ثم قم/قومي بتسجيل الدخول إلى حساب مطوري أبل الخاص بك من أجل رفع تطبيقك على اب ستور وانتظار الموافقة عليه.



## 8- تعبئة قائمة معلومات التطبيق (Version Details)

في هذه الخطوة سيتعين عليك تعبئة جميع المعلومات التي قمت بجمعها وتجهيزها في الخطوة 1 من خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح، وهي المعلومات التي ستظهر للمستخدمين وبناءً عليها سيقررون تحميل التطبيق من عدمه لذلك يجب عليك تجهيزها بعناية بالغة.

في هذه الخطوة سيتوجب عليك أيضاً اختيار بنية التطبيق ( build) الذي تفضل ربطها بهذه النسخة (عادةً تظهر بنية التطبيق أو الـ build، بعد حوالي 10-15 دقيقة من إرسالها بواسطة برنامج Xcode. كذلك يمكن تحديد سعر التطبيق من هذه الإعدادات في حالة كنت تخطط لنشر تطبيق مدفوع على الآب ستور.



## 9- إرسال النسخة النهائية للمراجعة

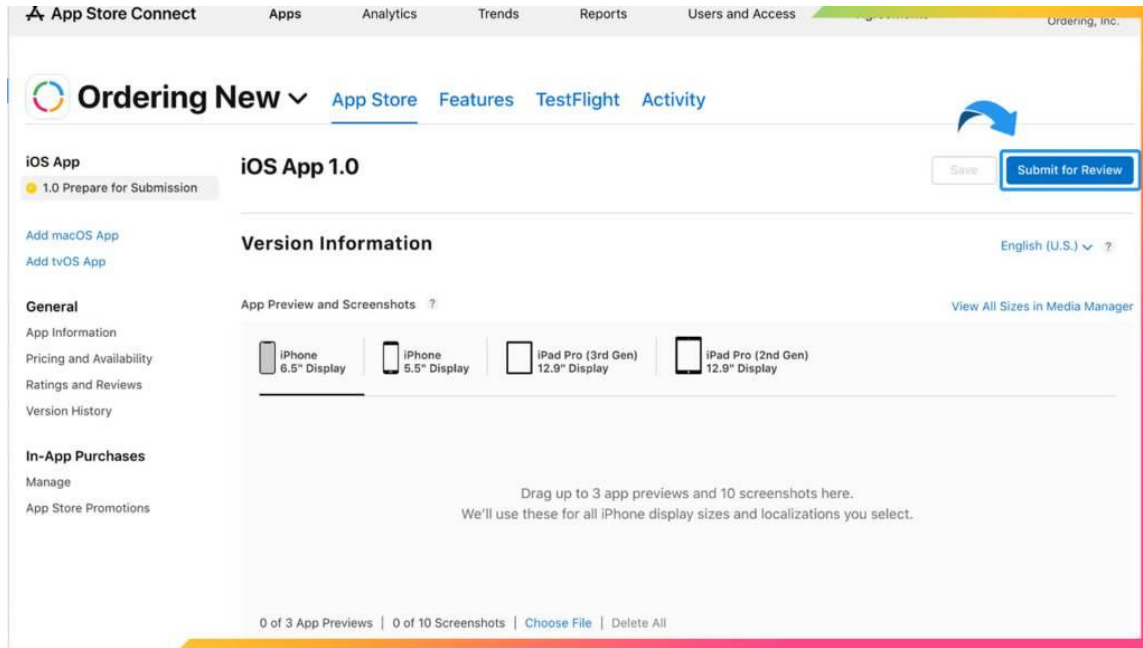


بعد إنهاء جميع خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح ومراجعة كل شيء مرة ثانية للتأكد من صحة كل المعلومات لا يتبقى سوى إرسال النسخة النهائية لكي يقوم فريق مختص من شركة آبل بمراجعتها قبل الموافقة على نشر التطبيق.

وفي هذه الخطوة ننصحك بمراجعة خيارات النشر:

- النشر اليدوي (Manual): حيث سيظهر لك زر لنشر التطبيق بعد الموافقة عليه بواسطة شركة آبل.
- النشر التلقائي (Automatic): بهذه الطريقة سيتم نشر التطبيق بمجرد الموافقة عليه من فريق آبل.

قد يأخذ وقت مراجعة التطبيق ما بين أسبوع إلى 3 أسابيع لذلك عليك الانتظار وفي حالة لم يتم الموافقة على تطبيقك يجب عليك التأكد من مراجعة جميع الملاحظات التي توضح سبب رفض تطبيقك والتي ستجدها في Resolution Center.



## 10- نشر التطبيق

إلى هنا تكون أنهيت جميع خطوات رفع تطبيقك على اب ستور بنجاح، ولكن إذا كنت حددت خيار النشر اليدوي (Manual) في الخطوة 9 فسيتبقى عليك فقط ضغط زر النشر الذي سيظهر لك لتتمكن من إكمال آخر مراحل رفع تطبيقك على اب ستور ونشره بنجاح.

- ملاحظة: قد تحتاج للانتظار ما بين ساعة إلى 24 ساعة من أجل ظهور تطبيقك بشكل فعلي على الآب ستور.